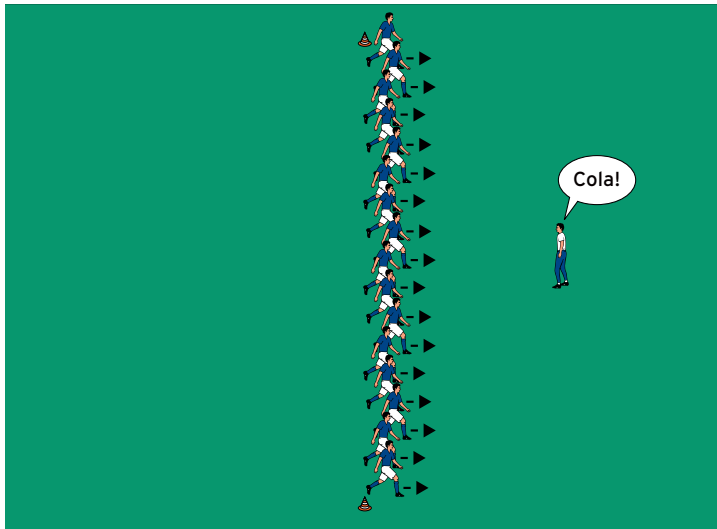


BAMBINI



SPIEL 1:

COLA-FANTA

von Jürgen Kamps (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Eine 20 Meter lange Linie markieren
- ▶ Die Bambini stellen sich jeweils mit 1 Meter Abstand nebeneinander auf und blicken zum Trainer, der vor ihnen steht

ABLAUF

- ▶ Der Trainer stellt Aufgaben zu Getränken vor, die auf Kommando durchgeführt werden: "Cola" = nach vorne springen, "Fanta" = nach hinten springen usw.
- ▶ Die Bambini stehen in einer Reihe und springen auf das Trainerkommando "Cola" nach vorne.

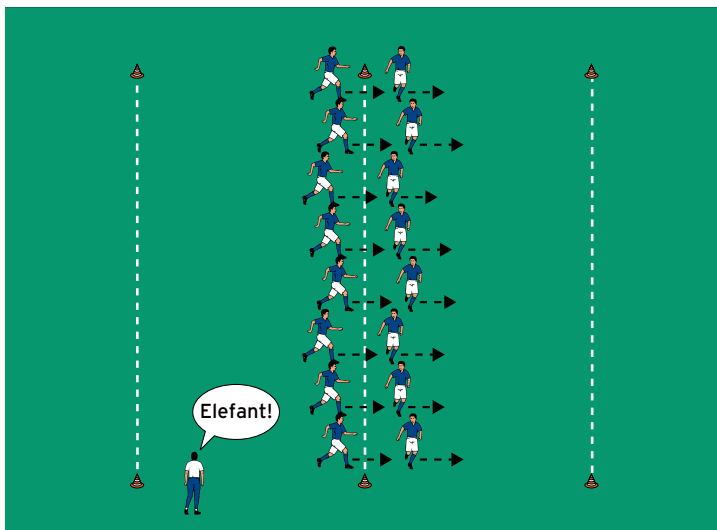
VARIATIONEN

- ▶ Bei Kommando "Sprite" auf den Boden setzen und wieder aufstehen.
- ▶ Bei Kommando "Wasser" in die Liegestütz-Position gehen und wieder aufstehen.
- ▶ Bei Kommando "Saft" einmal um die eigene Achse drehen.
- ▶ Bei Kommando "Milch" in die entgegengesetzte Richtung drehen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zunächst jedes Kommando einmal rufen, um die Aufgaben zu verdeutlichen.
- ▶ Im Spielverlauf die Kommandos immer schneller hintereinander rufen.
- ▶ Nach und nach mehr Kommandos einführen.
- ▶ Das gleiche Kommando auch mehrmals hintereinander rufen.

BAMBINI



SPIEL 2:

ELEFANTEN UND GIRAFFEN

von Jürgen Kamps (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter nutzen
- ▶ Jeweils 10 Meter neben der Linie eine Ziellinie markieren
- ▶ Paare bilden und Rücken an Rücken an der Linie aufstellen
- ▶ Die Bambini auf einer Seite als 'Elefanten' und auf der anderen als 'Giraffen' bezeichnen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine der Gruppen auf.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler laufen über ihre Ziellinie.
- ▶ Die anderen Kinder versuchen die Läufer zu fangen, bevor sie ihre Ziellinie überquert haben.

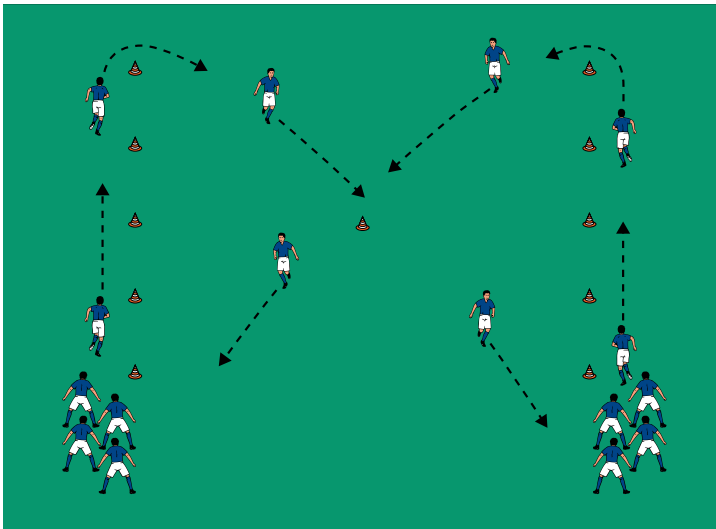
VARIATIONEN

- ▶ Die Bambini sitzen zunächst auf dem Boden und krabbeln über die Linie.
- ▶ Die Bambini sitzen zunächst auf dem Boden, stehen auf und laufen über die Linie.
- ▶ Die Kinder haben jeweils einen Ball in der Hand und versuchen, den Partner damit zu berühren.
- ▶ Den Gruppen andere Namen (z. B. 'Nord' und 'Süd') geben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Gruppen möglichst gleich oft aufrufen.
- ▶ Ausreichend Pausen zwischen den Läufen machen.
- ▶ Bambini nur kurze Strecken laufen lassen.
- ▶ Das Spiel schult die Reaktionsschnelligkeit.

BAMBINI



SPIEL 3:

KREUZEN

von Jürgen Kamps (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei 12 Meter lange Hütchenlinien 10 Meter nebeneinander markieren
- ▶ Mittig ein weiteres Hütchen aufstellen
- ▶ 2 Gruppen zu je 8 Bambini bilden und an Starthütchen nebeneinander aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Bambini laufen in kurzen Abständen an der Hütchenlinie entlang.
- ▶ Sie wechseln am letzten Hütchen die Laufrichtung, sodass sich die Gruppen im Zentrum treffen.
- ▶ Die Kinder laufen abwechselnd aneinander vorbei und zum Starthütchen der anderen Gruppe.

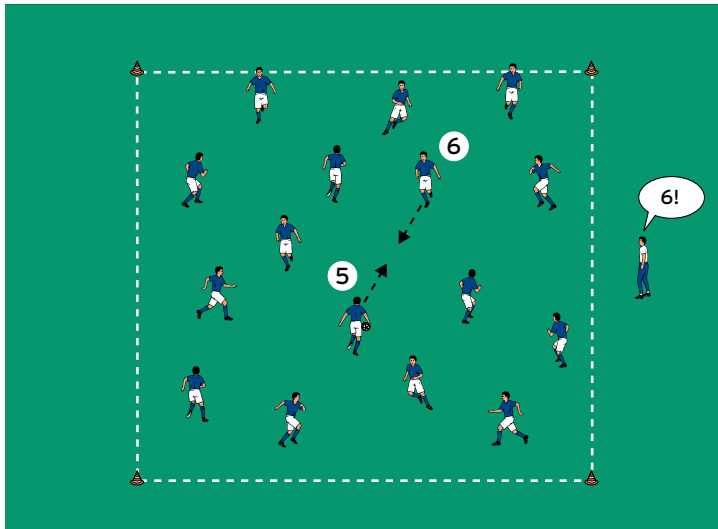
VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts laufen.
- ▶ Beim Laufen einen Ball in der Hand halten.
- ▶ Die Spieler einer Gruppe halten Bälle in der Hand und übergeben sie im Zentrum an die Spieler der anderen Gruppe.
- ▶ Jeder Spieler hat einen Ball am Fuß und dribbelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Geduldig sein. Für Bambini ist bereits das Einhalten der Abstände eine schwierige Aufgabe. Die Durchgänge so häufig wiederholen, bis der Ablauf einigermaßen klappt.
- ▶ Nach und nach weitere Aufgaben stellen und Bälle dazunehmen.
- ▶ Die Bälle im Zentrum übergeben und nicht werfen.
- ▶ Je öfter diese Übung durchgeführt wird, desto besser klappt der Ablauf und desto schneller können interessante Aufgaben mit Ball gestellt werden.

BAMBINI



SPIEL 4:

NUMMERN-SPIEL

von Jürgen Kamps (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Die Bambini im Feld aufstellen und durchnummerieren
- ▶ Der Spieler mit der Nummer 1 hat einen Ball in der Hand

ABLAUF

- ▶ Die Kinder laufen frei durch das Feld.
- ▶ Der Trainer ruft laut die Nummer des nächsten Spielers, der den Ball bekommt.
- ▶ Der entsprechende Spieler und der Ballbesitzer stimmen sich ab und übergeben den Ball usw.

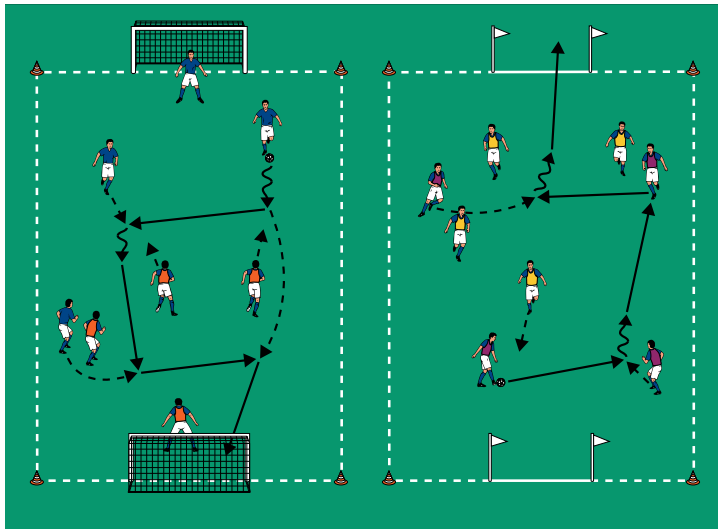
VARIATIONEN

- ▶ Bei der Ballübergabe sagt der Ballbesitzer "Bitte" und der Passempfänger "Danke".
- ▶ Den Ball am Fuß führen, dribbeln und passen.
- ▶ Den Ball werfend übergeben. Wird er nicht gefangen, machen alle Spieler 2 Liegestütze.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder kommunizieren miteinander.
- ▶ Das Feld nutzen und nicht mit allen Spielern 'auf einem Fleck' bewegen.
- ▶ Die Ballübergaben nach und nach immer schneller durchführen.
- ▶ Eventuelle Zusatzaufgaben wie Liegestütze bei den Bambini nicht kontrollieren. Sie dienen dem Spaß und sind nicht als Krafttraining zu bewerten.

BAMBINI



SPIEL 5:

4-GEGEN-4-TURNIER

von Jürgen Kamps (21.03.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei 20 x 12 Meter große Felder nebeneinander markieren
- ▶ Auf den Grundlinien eines Feldes Jugendtore und auf den Grundlinien des anderen Feldes 3 Meter große Stangentore errichten
- ▶ 4 Teams zu je 4 Spielern bilden und jeweils 2 Teams auf die Felder verteilen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 in jedem Feld.
- ▶ Nach 4 Minuten die Teams wechseln und ein Turnier im Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

VARIATIONEN

- ▶ Verschiedene Bälle wie Soft-, Tennis- oder Gummibälle nutzen.
- ▶ Auf Mini- oder Hütchentore spielen.
- ▶ 3 gegen 3 mit Torhütern spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zum Abschluss der Spielstunde dürfen die Bambini frei spielen.
- ▶ Die Kinder messen sich gerne miteinander. Bei einem Turnier spielt jeder mal gegen jeden.
- ▶ Am Ende der Spielstunde 'Kinder gegen Trainer' spielen. Die Kinder gewinnen regelmäßig und haben dabei großen Spaß.